**PROPOSAL PROYEK**APLIKASI SISTEM TRANKSAKSI

DAN INVENTORI TOKO CAIRO

**Oleh**

**Kelompok 1**

**10117123 Dimas Arestu Prasmanto**

**10117145 Muhammad Farhaan**

**10117149 M Nizar Miftahul Ulya**

**10117157 Ananda Marwanaya Putra**

**10117162 Ari Sumardi**

*Untuk memenuhi salah satu tugas mata kuliah  
Manajemen Proyek Perangkat Lunak*



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA  
BANDUNG   
2020**

# Latar Belakang

Dalam Keseharian toko Cairo mengalami kesulitan dalam melakukan rekapitulasi tranksaksi dan pencatatan jumlah barang yang tersedia atau inventori. Mereka juga kewalahan dikarenakan data yang sering hilang, karena tidak ada cadangan pencatatan. User toko Cairo juga terkadang harus melihat harga barang saat melakukan tranksaksi karena lupa dengan harga barang tersebut. User juga repot ketika ada beberapa barang yang harganya berubah. Maka dari itu semua, dibuatlah aplikasi sistem tranksaksi dan inventori toko Cairo ini supaya bisa membantu user dalam melakukan tranksaksi dan rekap inventori.

Aplikasi sistem tranksaksi dan inventori toko Cairo membantu user dalam melihat harga barang saat melakukan tranksaksi dengan mengetik kode barang dan harganya otomatis akan muncul di tampilan aplikasi, Aplikasi sistem tranksaksi dan inventori toko Cairo membantu user dalam rekapitulasi tranksaksi dengan memasukkan barang apa saja yang dibeli dan jumlah barang sehingga akan keluar total harga barang tersebut, serta aplikasi akan langsung mengurangi jumlah stok dari barang-barang yang dibeli serta langsung memasukkan keuntungan atau hasil tranksaksi kedalam database sehingga jika user ingin melihat histori tranksaksi, user bisa langsung melihat di database tersebut, tanpa harus takut akan kehilangan data-data tranksaksi. Aplikasi sistem tranksaksi dan inventori toko Cairo ini juga membantu untuk harga barang-barang yang berubah dengan langsung mengubahnya di database sesuai harga yang terbaru.

Berdasarkan uraian yang dikemukakan diatas, maka kami buatlah Aplikasi sistem tranksaksi dan inventori toko Cairo ini untuk memberikan solusi dari permasalahan-permasalahan yang ada diatas dengan aplikasi berbasis web, diharapkan dengan Aplikasi sistem tranksaksi dan inventori toko Cairo bisa membuat user lebih mudah, efektif dan efisien dalam melakukan tranksaksi dan rekapitulasi/pencatatan inventori.

# Identifikasi Masalah

Dari beberapa uraian yang dikemukakan pada latar belakang, maka dapat diidentifikasi masalah-masalah sebagai berikut :

1.User mengalami kesulitan dalam melakukan rekapitulasi tranksaksi dan pencatatan jumlah barang yang tersedia di gudang dan barang mana yang harus di restock.

2.User kesusahan karena data yang sering hilang

3.User kadang lupa harga barang.

4.User kesusahan dalam beradaptasi saat barang berubah baik dari segi harga atau stok.

5.User menghabiskan waktu yang lama saat melakukan transaksi karena harus menghitung satu persatu barang yg di beli.

# Tujuan Proyek

1. Mempermudah user untuk melakukan rekapitulasi transaksi dan pencatatan jumlah barang yang tersedia di gudang dan barang mana yang harus di restock.
2. Membuat sistem yang aman jika data terhapus karena ada data sudah di backup di server yang dimana jika hilangnya data bisa melakukan mengambil backup diserver.
3. Membuat sistem dimana user tidak perlu menghafal harga barang saat melakukan transaksi.
4. Membuat user mudah dalam kegiatan bertransaksi saat terjadinya perubahan harga dan stok barang.
5. Mempercepat user melakukan transaksi dan memperkecil terjadinya kesalahan dalam proses transaksi.

# Ruang Lingkup Proyek

1. Menganalisis setiap prosedur-prosedur yang berhubungan dengan pengecekan stok barang, cara input stok barang, pemesanan barang, dan transaksi suatu barang.

2. Mendesain sebuah sistem yang mendukung dari sebuah sistem serta menunjang kinerja dari sistem ini.

3. Membuat sebuah program yang mengimplementasikan sistem perpustakaan.

4. Menerapkan serta melakukan percobaan sistem  ini sampai dengan penerapan sistem ini secara memuaskan.

# Metodologi pembangunan perangkat lunak

## 1. Tipe Penelitian

Disini kami menggunakan penelitian kualitatif,hal ini didasarkan karena kami akan mengembangkan aplikasi kami sesiring dengan jalannya proses pembuatan aplikasi ini. hal ini disebabkan karena dalam pengerjaan bisa saja pemilik toko cairo meminta penambahan fitur atau perubahan lainnya karena itu kami membutuhkan penelitian yang fleksibel dan dinamis.

**2. Desain Penelitian**

Kami disini akan melakukan wawancara langsung dengan narasumber aka Pemilik toko cairo, Hal ini dikarenakan agar kami bisa secara langsung dan transaparan dalam mencari tau fungsi apa saja yang dibutuhkan dalam aplikasi tersebut

**3. Langkah-Langkah yang ditempuh**

1. Studi Kelayakan

Mengidentifikasi data-data yang akan dibutuhkan dalam pembuatan "Aplikasi Pergudangan Toko Cairo Berbasi Web' untuk memenuhi kebutuhankebutuhannya.

2. Desain Fungsi

Melakukan desain sistem secara detail mulai dari Contex Diagram, Data Flow Diagram(DFD),Desain table dan relasi dan lainnya sehingga membentuk fungsi-fungsi yang kompleks.

3. Pemograman

Melakukan Coding untuk merealisasikan fungsin yang telah dibuat.

4. Pengujian

Melakukan beta tester untuk mendemonstrasikan secara langsung.

5. Pelatihan

Sebelum aplikasi diserahkan ke pemilik toko kami harus mengajarkan cara penggunaan aplikasinya secara detail.

6. Pemeliharaan

Setelah di terima kami memberikan tenggang waktu untuk melakukan perbaikan jika ada kesalahan atau bug dalam aplikasi kami.

7. Dokumentasi

Pembuatan dokumentasi ini berguna untuk memajukan proyek yang sedang di kembangkan untuk kedepannya.

# Jadwal Proyek

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kegiatan dan Waktu Pelaksanaan** | **MARET** | | | | **APRIL** | | | | **MEI** | | | |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **1** | **2** | **3** | **4** | **1** | **2** | **3** | **4** |
| **Study Kelayakan** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Design Fungsi** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Pemrograman** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Pengujian** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Pelatihan** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Pemeliharaan** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Dokumentasi** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |